

MUSEO  
ARCHEOLOGICO  
VIRTUALE



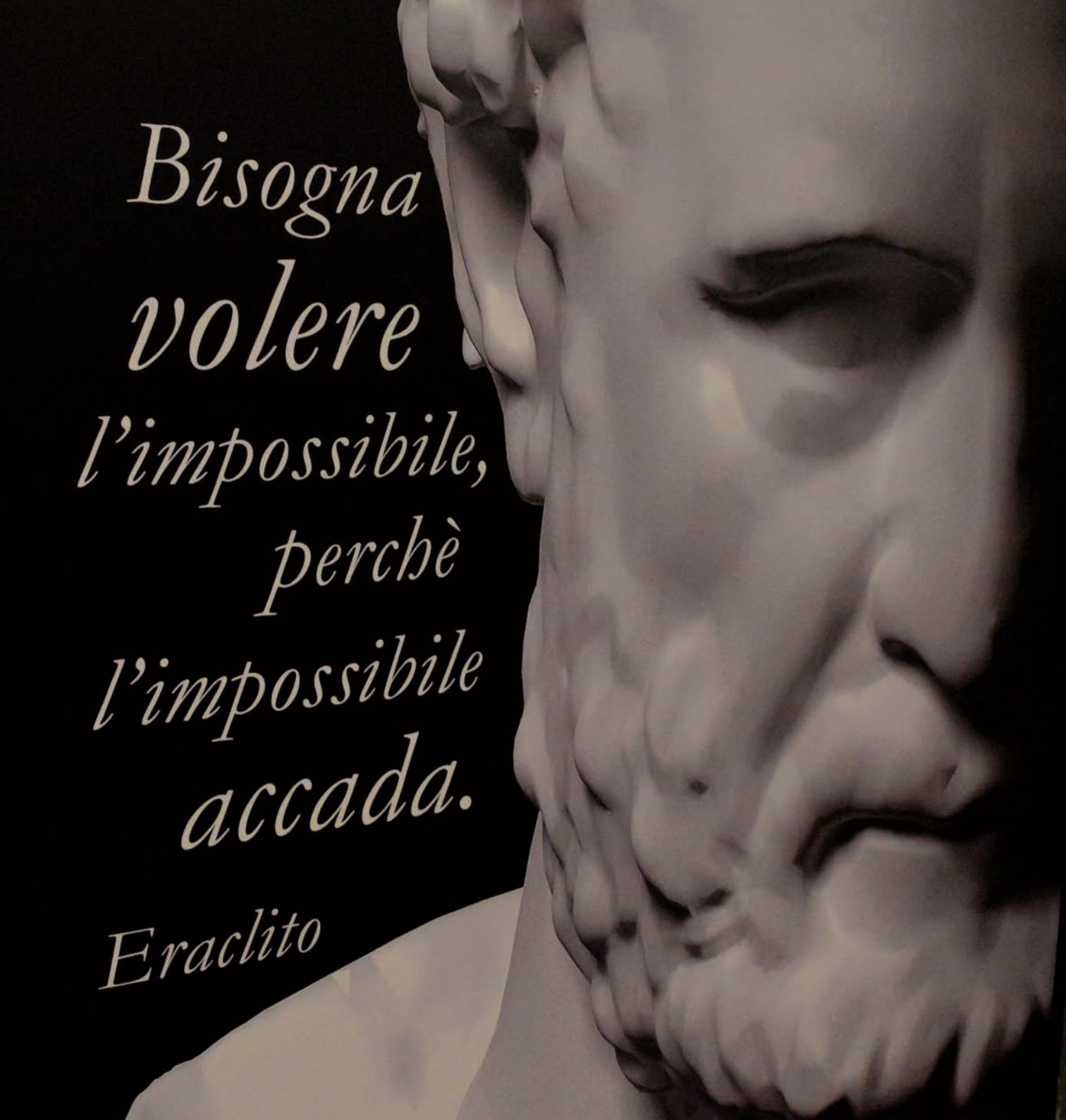
MAV  
SCHOOL  
EXPERIENCE



[museomav.it](http://museomav.it)    

Ercolano - Via IV Novembre 44

2019 - 2020



*Bisogna  
volere  
l'impossibile,  
perchè  
l'impossibile  
accada.*

*Eraclito*

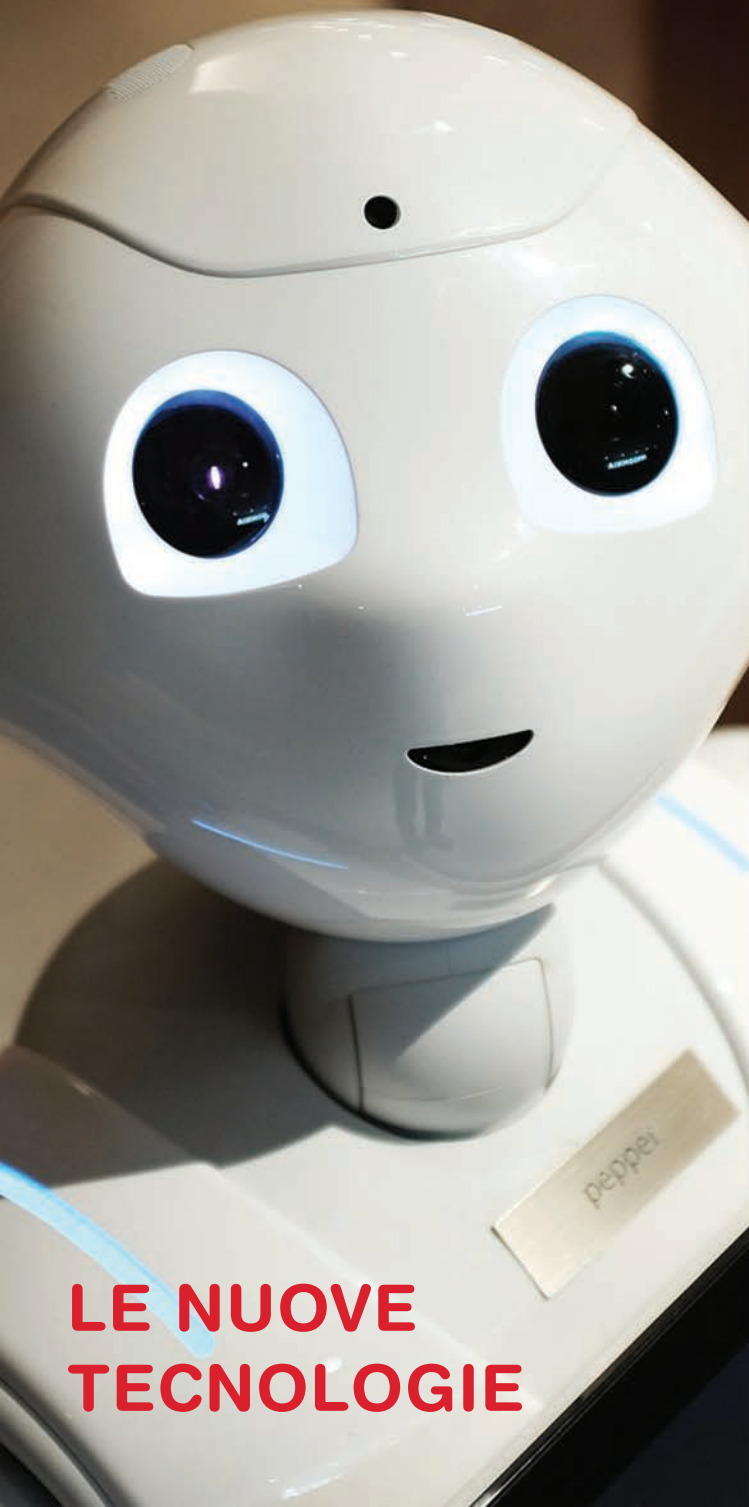
# MAV 5.0

## LA RIVOLUZIONE D'OTTOBRE

Da ottobre il MAV si trasforma ancora, presentando la nuova versione (la quinta in dieci anni!) dell'allestimento e le nuove tecnologie. Una trasformazione profonda con nuovi contenuti e nuove tecnologie per la versione del MAV più avanzata di sempre. Una vera rivoluzione d'ottobre, che cambierà radicalmente il modo di vivere l'esperienza di conoscenza al Museo Archeologico Virtuale.



**UNA VERA RIVOLUZIONE VI ASPETTA A ERCOLANO**



**LE NUOVE  
TECNOLOGIE**

## UN SALTO NEL FUTURO

L'upgrade 5.0 estende i profondi cambiamenti introdotti con la versione 4.0 nel febbraio 2018. Abbiamo disegnato uno spazio ancora più "intelligente", che accoglie il visitatore e lo proietta in una dimensione integralmente digitale, in cui ognuno potrà adattare il proprio percorso di visita, approfondire aspetti specifici, vivere un viaggio nel tempo lasciandosi guidare dagli stimoli che la macchina digitale rilascia lungo il percorso.

La parola chiave del MAV 5.0 è **interazione**, con il visitatore al centro dell'esperienza di visita: dalla biglietteria automatizzata alle guide virtuali che si materializzano al passaggio lungo il percorso, dai contenuti di realtà aumentata visibili sul proprio smartphone alle nuove installazioni.

**Un Museo da esplorare con l'animo di un viaggiatore d'altri tempi proiettato nel futuro.**

Nella versione MAV 5.0, l'**area biglietteria** sarà totalmente trasformata: uno spazio di accoglienza ripensato, con biglietterie automatizzate, nuovi arredi e il nuovo spazio **caffetteria e shop**. Ad accogliere i visitatori, insieme ai nostri operatori, ci sarà **Pepper**, un robot umanoide che fornirà tutte le informazioni su qualunque necessità gli ospiti della struttura possano avere e che interagirà con i visitatori introducendoli nel mondo dell'archeologia virtuale.



Presenteremo **nuovi contenuti** con nuove installazioni inedite dedicate alle pitture pompeiane ed ercolanesi, all'antica Herculaneum con una tecnologia che consentirà di guidare un Virtual Drone sulla città, ai profumi delle domus romane. Lungo il percorso, i visitatori potranno utilizzare la **Realtà Aumentata (AV)** per visualizzare contenuti extra e approfondimenti (filmati, audio, testi, documenti) mediante il proprio smartphone; il **nuovo sistema software** realizzato per la gestione delle installazioni garantirà che tutti i filmati delle ricostruzioni virtuali saranno visualizzati dall'inizio, **nuove postazioni** con contenuti multimediali saranno disponibili lungo il percorso con audio in italiano e inglese; il nuovo dispositivo **iSense** consentirà di vivere un'esperienza multisensoriale completamente immersiva.

Inaugureremo una nuova sezione interamente dedicata alle tecnologie interattive: l' **"Interactive Museum Area"**

ospiterà l'installazione dedicata a Villa dei Papiri che sarà navigabile mediante il software **kinect**, l'installazione **"Back to life"** che utilizzerà, per la prima volta, la tecnologia hololens basata sulla **Realtà mista (MR)**, dove reale e virtuale interagiscono per creare un mondo nuovo e straordinariamente immersivo, il **nuovo gioco dell'archeologia**, pensato per i piccolissimi ospiti del museo, basato su uno storytelling ispirato alle tecniche dei videogiochi; le stampanti 3D, i visori per la **Realtà Virtuale (VR)** con contenuti aggiuntivi.

Mav 5.0 rappresenta la versione più avanzata di sempre del Museo Archeologico Virtuale, ricca di nuovi contenuti, con tecnologie digitali per la prima volta sperimentate nel campo museale, nel quale l'esperienza di visita è stata completamente rivoluzionata mettendo al centro la curiosità del visitatore e dei piccoli esploratori.



PERCORSI

PERCORSI



INFANZIA | PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## MAV EXPERIENCE

Visitare il MAV è un'esperienza in tutti i sensi perché sarete proiettati in un viaggio nel tempo, accompagnati da guide virtuali.

Vedrete le antiche città romane, ascolterete le voci degli abitanti di Herculaneum, toccherete con mano i reperti virtuali, sentirete i profumi dei giardini di Villa dei Papiri, gusterete il cibo che mangiavano gli antichi abitanti.








PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## IN TUTTI I SENSI

Un laboratorio esperienziale dove gli studenti sono coinvolti nella visita attraverso i 5 sensi.

Un'esperienza unica e originale che si svolge nell'arco de un'intera giornata attraverso queste attività:

-   Visita al percorso museale e visione del film in 3D "L'eruzione del Vesuvio"
-  Laboratorio "Aromi e profumi del mondo antico"
-  Laboratorio "A pranzo con Apicio"
-  Laboratorio "A scuola di scrittura"

### Attività

Visita guidata + film in 3D sull'eruzione del Vesuvio

### Durata

1 ora e 15 min

### Costo

€ 9,00 a studente

### Attività

Esperienza multisensoriale

### Durata

4 ore

### Costo

€ 21,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## DAL PAPIRO AI CARTONI

in collaborazione con Animazione in corso

Un inventore discendente di un famoso alchimista ha ereditato dai suoi antenati una formula segreta che da circa 2500 anni serve a dare vita ai cartoni animati. Questa formula nascosta in uno dei papiri ritrovato nell'omonima villa è stata però rubata da una strega cattiva che vuole usarla per distruggere il regno dei cartoni. Grazie a dei sofisticati aggeggi costruiti dal nostro simpatico scienziato, i protagonisti di questa intricata avventura si lanceranno alla ricerca del prezioso reperto attraversando le fasi più importanti della storia degli scavi di Ercolano e cercando gli indizi necessari nelle sabbie dello Space Lab. Un viaggio nel tempo virtuale per rivivere le favole più belle e salvare la formula segreta dalla distruzione.

### Attività

Percorso gioco + film in 3d + laboratorio

### Durata

2 ore

**Costo (min. 80 partecipanti)**

€ 14,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## VESUVIUS 79 d.C. L'eruzione raccontata da Plinio

in collaborazione con Scabec

Ricostruzione e rievocazione delle lettere di Plinio il Giovane a Tacito, testimonianza unica e diretta dell'eruzione che distrusse Ercolano e Pompei. Il racconto si configura come una cronaca avvincente, che porterà il studenti e docenti indietro nel tempo, a quel 79 dopo Cristo, accompagnato da atmosfere visive e sonore che li attireranno all'interno di una realtà immersiva, frutto di un mix di teatralità ed effetti digitali. Dopo lo spettacolo, gli studenti visiteranno il Mav dove potranno rivivere lo splendore delle antiche città vesuviane così come si presentavano prima dell'eruzione del 79 d.C.

La narrazione del testo, parzialmente rivisitata, è affidata a Gianmatteo Matullo, archeologo, che da anni collabora con le Soprintendenze di Lazio e Campania e con l'Herculaneum Conservation Project.

### Attività

Spettacolo + visita guidata

### Durata

2 ore

**Costo (min. 80 partecipanti)**

€ 14,00 a studente





**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## L'ANTICA HERCULANEUM

in collaborazione con Coop Culture

Un itinerario tra passato e futuro che consentirà agli studenti e ai docenti di approfondire al meglio la conoscenza dell'antica Ercolano. Una guida vi accompagnerà al sito archeologico dichiarato patrimonio dell'umanità dall'Unesco e in condizioni di perfetta conservazione per apprendere la storia della città romana.

Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, attraverso le installazioni multimediali e le ricostruzioni virtuali in 3D, vivranno un'esperienza immersiva che li proietterà in un suggestivo viaggio verso il passato. Un viaggio tra archeologia e tecnologia, tra arte e innovazione grazie al quale la storia non vi sembrerà più la stessa.

### Attività

Visita al MAV + visita agli Scavi di Ercolano

### Durata

3 ore

### Costo

€ 250,00 a gruppo (max 25 studenti). Gratuità per docenti ogni 10 studenti. Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2 a studente



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## CACCIA AL TESORO di Tizio e Caio

in collaborazione con Napoli Reale

Tizio e Caio erano ricchi liberti di Ercolano. Durante l'eruzione nascosero il loro tesoro e lasciarono un messaggio ai posteri nel quale vi era scritto che solo i bambini avrebbero potuto trovare il tesoro.

Ecco perché tutti i partecipanti indosseranno tuniche e vivranno una giornata da antichi romani all'interno degli scavi.

Finalità del gioco: Insegnare ai bambini gli usi e i costumi degli antichi romani.

### Attività

Visita guidata al MAV + caccia al tesoro agli Scavi di Ercolano

### Durata

3 ore

### Costo (gruppi non inferiori a 35 partecipanti)

€ 12,00 a studente

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## UN GIORNO A POMPEI

in collaborazione con Coop Culture

Alla scoperta di una eccezionale testimonianza archeologica: la città di Pompei. Guidati da un archeologo, studenti e docenti inizieranno un viaggio nel cuore della città antica ripercorrendo le sue secolari strade. Entreranno nel foro, ammireranno i templi, i negozi, le botteghe artigianali, le dimore patrizie, le terme ed i teatri, ricalcando così la vita quotidiana degli abitanti dell'area vesuviana in età romana. Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al Mav dove, attraverso le installazioni multimediali e le ricostruzioni virtuali in 3D, approfondiranno i temi affrontati durante la visita a Pompei, vivendo un'esperienza immersiva che li proietterà in un suggestivo viaggio tra archeologia e tecnologia, tra arte e innovazione.

### Attività

Visita al Mav + visita agli Scavi di Pompei

### Durata

4 ore e 30 min

### Costo

€ 250,00 a gruppo (max 25 studenti). Gratuità per docenti ogni 10 studenti. Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2 a studente



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## MAVMANN dal reale al virtuale

in collaborazione con Coop Culture

Al Museo Archeologico Virtuale gli studenti saranno coinvolti in un affascinante viaggio nel tempo rivivendo, grazie alla tecnologia del virtuale e alla grafica 3D, lo splendore della città di Ercolano e dell'area vesuviana, oltre che le ricostruzioni dei maggiori monumenti romani in Campania. Al termine della visita, un archeologo condurrà gli studenti in visita al Museo Archeologico di Napoli dove, in un avvincente percorso, saranno mostrate le collezioni principali del Museo consentendo agli studenti di ricollocare gli oggetti in quella realtà Virtuale conosciuta, attraverso la quale hanno potuto vedere luoghi e paesaggi di provenienza dei reperti.

### Attività

Visita al Mav + visita al MANN di Napoli

### Durata

3 ore

### Costo

€ 210,00 a gruppo (max 25 studenti). Gratuità per docenti ogni 10 studenti. Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## DA PARTHÈNOPE A NEAPOLIS FINO AL MAV

in collaborazione con l'Associazione Hermes

Visita guidata al Centro Antico di Napoli alla scoperta dell'antica Neapolis. Il percorso prevede un itinerario che illustra i principali luoghi del centro antico così da scoprire l'evoluzione della città dalla fondazione alla fine dell'impero romano. Dalle mura greche di Piazza Bellini, ai resti dell'antico teatro, alla sovrapposizione nei secoli tra agora greca e foro romano percorrendo i vicoli del centro storico, patrimonio Unesco, in un impianto urbanistico immutato nei secoli.

### Attività

Visita al Mav + visita al centro antico di Napoli

### Durata

3 ore

### Costo

€ 12,00 a studente

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## OPLONTI, VILLA DI POPPEA

in collaborazione con Coop Culture

L'eccezionale complesso della Villa di Poppea ad Oplonti offre l'occasione per conoscere una residenza imperiale, attribuita a Poppea, moglie di Nerone e per questo sontuosa e ricca di pitture, mosaici, giardini. Il racconto dell'archeologo condurrà i visitatori alla scoperta di questo originale complesso, così ben conservato e rappresentativo di una certa classe aristocratica che sceglieva l'area vesuviana come luogo di svago.

Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, con l'ausilio della tecnologia, potranno rivivere lo splendore delle antiche città vesuviane così come si presentavano prima dell'eruzione del 79 d.C.

### Attività

Visita al Mav + visita alla Villa di Poppea ad Oplonti

### Durata

3 ore e 30 min

### Costo

€ 250,00 a gruppo (max 25 studenti). Gratuità per docenti ogni 10 studenti. Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## BOSCOREALE, ANTIQUARIUM

in collaborazione con Coop Culture

L'area vesuviana ha restituito una grande quantità di reperti relativi alla vita quotidiana, ai mestieri, all'alimentazione. In gran parte, questa collezione è esposta all'Antiquarium di Boscoreale. Un museo che è un piccolo gioiello per la peculiarità della sua collezione.

Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, tra installazioni multimediali e ricostruzioni virtuali, potranno conoscere l'architettura e le domus delle antiche città romane.

### Attività

Visita al MAV + visita all'Antiquarium di Boscoreale

### Durata

3 ore e 30 min

### Costo

€ 250,00 a gruppo (max 25 studenti). Gratuità per docenti ogni 10 studenti. Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## STABIA, VILLA ARIANNA E VILLA SAN MARCO

in collaborazione con Coop Culture

Villa Arianna e Villa S. Marco costituiscono un esempio molto ben conservato di strutture abitative aristocratiche fuori città. Le eleganti pitture, i mosaici, le originali soluzioni architettoniche che riflettono i gusti eclettici e raffinati dei proprietari, l'articolazione degli ambienti e le vicende della loro scoperta saranno l'oggetto di questa visita guidata, condotta da un archeologo. Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, con l'ausilio della tecnologia, potranno rivivere lo splendore delle antiche città vesuviane così come si presentavano prima dell'eruzione del 79 d.C.

### Attività

Visita al MAV + visita alla Villa San Marco a Stabia

### Durata

4 ore e 30 min

### Costo

€ 250,00 a gruppo (max 25 studenti). Gratuità per docenti ogni 10 studenti. Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## LE VILLE VESUVIANE

in collaborazione con Fondazione Ente Ville Vesuviane

Il Museo Diffuso delle Ville Vesuviane è rappresentato dall'itinerario che comprende la visita a Villa Campolieto e al Parco sul Mare di Villa Favorita ad Ercolano. Le architetture, i giardini e gli spazi permettono di elaborare un'esperienza conoscitiva volta a sostituire il ruolo di spettatore passivo del visitatore a quello di attore reale, sviluppando per mezzo della conoscenza, una nuova consapevolezza del bene culturale e del territorio.

Al termine della visita gli studenti si sposteranno al Mav dove le nostre guide condurranno gli studenti attraverso il percorso museale virtuale.

### Attività

Visita al Mav + visita a Villa Campolieto

### Durata

3 ore

### Costo

€ 12,00 a studente

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## VILLA DELLE GINESTRE

in collaborazione con Fondazione Ente Ville Vesuviane

Ultima dimora di Giacomo Leopardi, Villa delle Ginestre, che prende il nome dai versi immortali del grande poeta, è una delle splendide dimore diffuse nel territorio vesuviano. L'itinerario, tra natura e letteratura, consentirà agli studenti di visitare i suggestivi luoghi che ispirarono il poeta nel suo soggiorno alle pendici dello "sterminator Vesevo", percorrendo il sentiero che porta alla Villa da cui ammirare lo splendido panorama.

Al termine della visita gli studenti si sposteranno al Mav dove le nostre guide condurranno gli studenti attraverso il percorso museale virtuale.

### Attività

Visita al Mav + visita a Villa delle Ginestre

### Durata

3 ore

### Costo

€ 12,00 a studente

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## SENTIERO E GRAN CONO DEL VESUVIO

a cura dell'associazione Vesuvio Natura da Esplorare

Il sentiero che permette l'ascesa al Gran Cono del Vesuvio parte dalla biglietteria del Parco a quota 1000m e raggiunge quota 1170m snodandosi in una serie di tornanti panoramici che permettono di ammirare l'antico vulcano del Monte Somma separato dal Vesuvio dalla Valle del Gigante ed il Colle Umberto sede dell'Osservatorio Vulcanologico Vesuviano, il primo in Italia fondato nel 1841. Raggiunto il Presidio delle guide Vulcanologiche comincia un tratto pianeggiante e si prosegue per un viottolo che presenta ripetuti affacci sulla bocca del cratere. Raggiunta la località di Capannuccia si prosegue in discesa sul versante sud orientale del vulcano raggiungendo il vecchio Piazzale situato nel comune di Ottaviano.

Il panorama che si ammira è di rara bellezza ed il percorso permette di circumnavigare completamente l'intero edificio vulcanico del Vesuvio e ritornare al punto di partenza.

### **Attività**

Visita al Mav + Visita al Gran Cono del Vesuvio

### **Durata**

4 km. 3 ore

### **Costo**

€ 8,00 da pagare in contanti alla biglietteria del Parco.  
E' compreso nel biglietto l'accompagnamento di una guida vulcanologica. Gratuità per 1 docente ogni 25 studenti.  
- € 6,00 ingresso al Mav con guida (percorso museale)

### **Costi aggiuntivi**

- € 2,00 visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio"  
- € 5,00 servizio di supporto alla visita con una guida ambientale escursionistica a cura dell'Associazione Vesuvio Natura da Esplorare.

### **Tipologia - Info**

Aperto e soleggiato, dislivello 170m.

Raggiungibile con bus entro i 10,5 m di lunghezza

# I SENTIERI DEL PARCO

a cura dell'associazione Vesuvio Natura da Esplorare



## 1. Sentiero della Riserva Forestale Tirone Alto-Vesuvio

Sentiero ampio e attrezzato in Riserva Forestale che attraversa il famoso Piano delle Ginestre e che si presenta per protezione e naturalità tra i più tutelati del Parco. Lo stradello si distende per circa 1500m, è per lo più pianeggiante (quota 600m) e attraversa pinete e leccete. Lungo il percorso si attraversano bellissime formazioni vulcaniche quali tunnel lavici e lave a corda e si incontrano ben 3 colate laviche risalenti all'eruzione del 1944 colonizzate da specie pioniere tra cui il famosissimo lichene del Vesuvio: lo Stereocaulonvesuvianum.

### Attività

Visita al Mav + Visita al sentiero della Riserva Forestale Tirone Alto-Vesuvio

### Durata

3 km. 2 ore

### Costo

€ 12,00 a studente

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente

### Tipologia - Info

Copertura arborea, dislivello 50 metri.  
Raggiungibili con bus entro i 12m di lunghezza.



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## 2. La Valle dell'Inferno

a cura dell'associazione Vesuvio Natura da Esplorare

Il sentiero si distende, alternando tratti in discesa a tratti pianeggianti, all'interno della Valle del Gigante. E' uno dei sentieri più interessanti dal punto di vista geologico in quanto, per la natura del tracciato, risulta essere il percorso ideale per osservare la tipica struttura geologica del vulcano-strato a recinto del Somma-Vesuvio e vivere l'imponenza dei due vulcani, osservandoli dal basso. Dopo essere scesi nella Valle si raggiunge prima l'Arena e l'Arco naturale e poi i Cognoli di Levante sui quali è posta la più bella formazione di lava "a corda" del Vesuvio.

### Attività

Visita al Mav + Visita al sentiero Valle dell'Inferno

### Durata

4km da Ercolano. 3 ore

### Costo

€ 12,00 a studente

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente

### Tipologia - Info

Aperto e soleggiato, dislivello 80 metri, media difficoltà. Raggiungibili con bus entro i 10,5m di lunghezza.



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## 3. Sentiero Fiume di Lava

a cura dell'associazione Vesuvio Natura da Esplorare

Il sentiero parte da quota 540m e attraversa prima ambienti di bosco misto, con essenze quali l'acacia, il castagno, il carpino nero e varie specie di querce, e raggiunge una zona panoramica dominata da ambienti di macchia, la cui esplosione di colori e vita incornicia una delle vedute più suggestive del flusso lavico risalente all'eruzione del 1944, le cui lave e depositi piroclastici sono pennellati dal quel colore grigio argenteo dovuto alla crescita su di esse del famosissimo lichene del Vesuvio: lo *Stereocaulonvesuvianum*. Raggiunta la lava si gode di uno spettacolo mozzafiato sul Golfo di Napoli ed il versante occidentale del Vesuvio.

### Attività

Visita al Mav + Visita al sentiero Fiume di lava

### Durata

1,5 km. 2 ore

### Costo

€ 12,00 a studente

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2,00 a studente

### Tipologia - Info

Copertura arborea nel primo tratto, lava. Dislivello 50 metri. Raggiungibili con bus entro i 10,5m di lunghezza.





**LABORATORI  
DIDATTICI**

**I LABORATORI  
DIDATTICI**

Quest'anno il MAV, per i laboratori del FABLAB, introduce nuove metodologie didattiche orientate prevalentemente al pensiero computazionale, alla conoscenza delle materie scientifiche e all'uso delle nuove tecnologie.

I laboratori vengono svolti con modalità del tutto nuove abolendo di fatto i tradizionali metodi a lezioni frontali.

In tutte le nuove proposte prevale il concetto del **tinkering** ovvero una forma di apprendimento informale in cui si impara facendo.

I nuovi laboratori iTech 2.0 sono una palestra per aspiranti **makers** che insegna loro a “pensare con le mani” con un metodo educativo per avvicinare bambini e ragazzi allo studio delle materie **STEM** (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) in modo pratico, giocando.

Questo metodo incoraggia a sperimentare, stimola l'attitudine alla risoluzione dei problemi e insegna a lavorare in gruppo e a collaborare per il raggiungimento di un obiettivo.

Per testimoniare e certificare la qualità dei nostri laboratori iTech 2.0 quest'anno verrà rilasciato ad ogni alunno un **attestato di partecipazione** riportante i vari laboratori a cui si è partecipato e il livello di raggiungimento.



INFANZIA | **PRIMARIA**

## 1. ROBOT lab

Robot lab è un laboratorio di robotica educativa e coding per i più piccoli. Attraverso un approccio ludico e creativo con Robot lab si educa i bambini al pensiero computazionale.

Grazie ad un piccolo robot di legno, con un cuore Arduino, una console, una mappa e blocchi di istruzione i bambini possono in completa autonomia programmare gli spostamenti e il comportamento del robottino.

Si impara ad ideare e a far eseguire un programma semplice, a risolvere problemi basilari e si affrontano algoritmi in modo pratico con un linguaggio di programmazione tangibile.

**Attività**

Laboratorio didattico

**Durata**

1 ora e 30 min

**Costo**

€ 6,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## 2. CODING lab

Il laboratorio prevede l'invenzione, la costruzione, lo sviluppo di un videogame o un'animazione con l'uso del linguaggio di programmazione creativa Scratch. Scratch è un linguaggio di programmazione a oggetti, realizzato dal MIT (Massachusetts Institute of Technology) per la didattica.

L'utilizzo di Scratch è completamente grafico e programmare vuol dire operare con mattoncini colorati che uniti insieme costituiscono la struttura del programma.

I protagonisti sono i mille personaggi, intercambiabili tra loro, che interagiscono in un palcoscenico virtuale, seguendo i comandi che sono impostati secondo i gusti e la fantasia dei partecipanti.

Attraverso il coding i ragazzi esprimeranno la loro creatività, e lavoreranno sulla capacità di rappresentazione (storytelling), sull'attitudine a lavorare per obiettivi e in gruppo.

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora e 30 min

### Costo

€ 6,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## 3. MAKER lab

Il laboratorio Maker lab è un laboratorio per la prototipazione rapida di oggetti.

Si parte dall'uso della modellazione con software 3d fino ad arrivare alla stampa dell'oggetto ideato. Verranno illustrate le tecniche di stampa 3d e verrà affrontato con pratica l'intero processo di stampa FDM (modellazione a deposizione fusa).

Il laboratorio viene svolto nel FABLAB del museo dove i ragazzi possono vivere in prima persona l'esperienza della fabbricazione digitale.

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora e 30 min

### Costo

€ 6,00 a studente



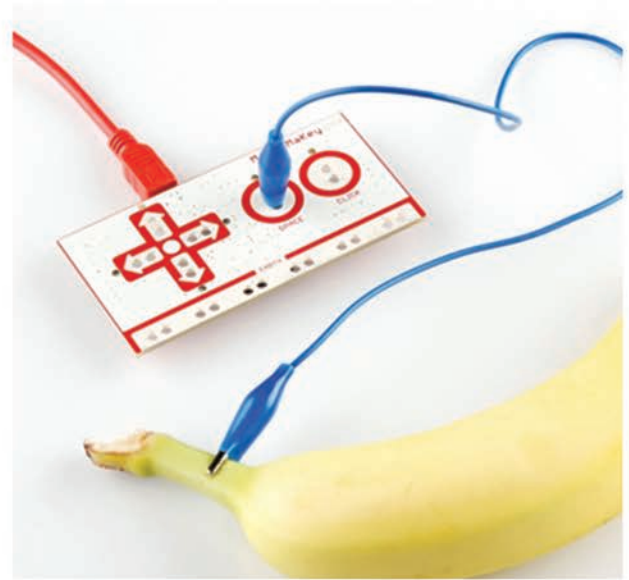
INFANZIA | PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## 4. VIRTUAL lab

Il laboratorio Virtual Lab è il laboratorio dedicato all'uso e alla conoscenza delle realtà aumentata, della realtà virtuale e della mixed reality.

Mediante esperienze pratiche gli alunni possono apprendere i vantaggi delle varie tecniche e i campi di utilizzo.

Verranno realizzati progetti con scenari virtuali per poi fruirli con appositi devices come visori VR, visori olografici e tablet.



INFANZIA | PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## 5. INVENTION lab

Questo laboratorio prevede l'uso di appositi kit scientifici con il chiaro intento di dare libero sfogo alla creatività dei ragazzi.

I kit composti da circuiti elettronici, cavetti, coccodrilli, sono dei veri e propri tools di invenzione per principianti ed esperti, progettisti e artisti.

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora e 30 min

### Costo

€ 6,00 a studente

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora e 30 min

### Costo

€ 6,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## L'ARCHEOLOGO ALLA SCOPERTA

in collaborazione con l'Associazione Hermes

Il laboratorio si propone quale strumento per insegnare e far scoprire ai bambini l'affascinante mestiere dell'archeologo attraverso la simulazione di uno scavo mediante lo studio dei diversi livelli stratigrafici. Da quest'anno il laboratorio si arricchirà con l'introduzione della tecnologia touch che consentirà ai piccoli archeologi di scoprire e imparare il tipo di reperto e la sua provenienza.

### OBIETTIVI

- Conoscenza dimensione temporale
- Conoscenza di materiali antichi di epoca romana
- Conoscenza degli stili di vita degli antichi romani
- Utilizzo delle nuove tecnologie

#### Attività

Laboratorio didattico

#### Durata

1 ora e 30 minuti

#### Costo

€ 7,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO

## A SCUOLA DI SCRITTURA

in collaborazione con l'Associazione Hermes

Grazie all'utilizzo di alcuni oggetti scoperti a Pompei ed Ercolano si cercherà di spiegare l'importanza della scrittura nel mondo antico; illustrando quali erano le tecniche e gli strumenti utilizzati. I partecipanti approfondiranno un aspetto importante della vita quotidiana dell'epoca romana, scoprendo forme di salute, propaganda politica, onomastica e numerazione, che sono elementi fondamentali per ricostruire aspetti della società romana prima dell'eruzione del 79 d.C.

### OBIETTIVI:

- Conoscenza della scrittura degli antichi romani nell'area vesuviana prima dell'eruzione del 79 d.C.
- Approfondimento sull'utilizzo della scrittura nella vita quotidiana
- Realizzazione di una tavoletta cerata
- Tecnica di scrittura su papiro

#### Attività

Laboratorio didattico

#### Durata

1 ora e 30 minuti

#### Costo

€ 7,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO

## AROMI E PROFUMI NEL MONDO ANTICO

in collaborazione con l'Associazione Hermes

Nella Naturalis Historia Plinio scrive che la Campania "produce più profumi di quante altre producano olio". Sostanze utilizzate principalmente per coprire gli odori personali ma che con il tempo assumono un'importanza sempre maggiore divenendo uno strumento terapeutico, religioso o come indicazione di status sociale. Il Laboratorio ha lo scopo di offrire una visione generale sulla produzione di profumi e l'utilizzo di aromi e spezie nel mondo antico.

### OBIETTIVI

- Conoscenza degli ingredienti principali dei profumi
- Approfondimento sul ruolo del profumo nella vita quotidiana
- Realizzazione di una fragranza

#### Attività

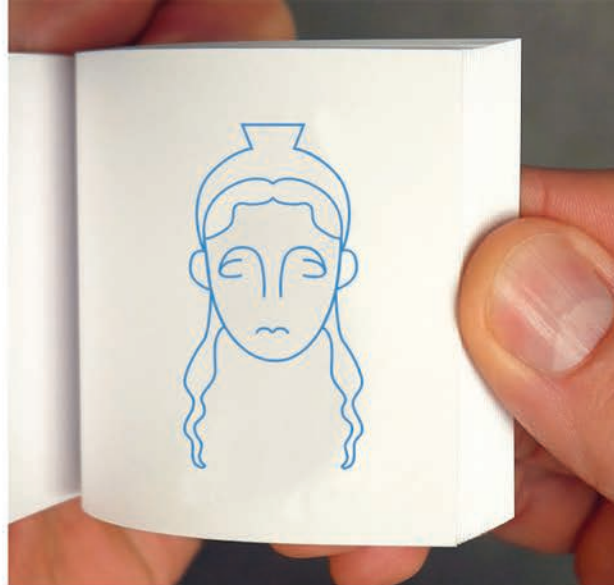
Laboratorio didattico

#### Durata

1 ora e 30 minuti

#### Costo

€ 7,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## BOOM. L'eruzione del Vesuvio in flip-book

in collaborazione con l'Associazione Hermes

Rappresentata in mille modi l'Eruzione del Vesuvio ha sempre affascinato viaggiatori e artisti.

Il laboratorio vuole fornire tutti gli strumenti e le ispirazioni per la realizzazione di un flip-book. Una vera e propria racconto illustrato, un libro che con il susseguirsi di centinaia di pagine illustrate fatte scorrere velocemente darà vita ad una storia animata. Alla fine del laboratorio ogni partecipante porterà con se la propria copia realizzata.

### OBIETTIVI

- Conoscenza delle dinamiche dell'eruzione del Vesuvio
- Conoscenza del procedimento esecutivo di un flip-book
- Realizzazione del proprio flip-book

#### Attività

Laboratorio didattico

#### Durata

1 ora e 30 minuti

#### Costo

€ 7,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## IL MONDO ROMANO IN UN FUMETTO

in collaborazione con l'Associazione Hermes

Il laboratorio ha lo scopo di stimolare lo spirito critico e la fantasia dei partecipanti. Accompagnati da un archeologo, tra le vignette dedicate al mondo romano, i partecipanti potranno conoscere e realizzare un vero e proprio fumetto. I bambini conosceranno le procedure per realizzare una storia da raccontare attraverso un fumetto, leggendo insieme gli affascinanti racconti del mondo romano. Al termine del laboratorio ogni partecipante porterà a casa il proprio fumetto personalizzato.

### OBIETTIVI

- Conoscenza delle tecniche di realizzazione di un fumetto
- Conoscenza del mondo romano in modo divertente
- Realizzazione di un fumetto

#### Attività

Laboratorio didattico

#### Durata

1 ora e 30 minuti

#### Costo

€ 7,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO

## ERUZIONI VULCANICHE

in collaborazione con l'Associazione Onda

L'esperimento scientifico si articola in due fasi: nella prima fase, i bambini realizzeranno con forbici e cartoncini un mini vulcano, nella seconda fase, si simulerà un'eruzione vulcanica grazie ad una reazione chimica tra una sostanza acida e una sostanza basica.

#### Attività

Laboratorio didattico

#### Durata

da 40 a 60 min

#### Costo

€ 6,00 a studente



**PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO**  
**SECONDARIA II GRADO**

## **VULCANI E MINERALI DEL VESUVIO**

**a cura dell'Associazione Vesuvio Natura di Esplorare**

Un laboratorio didattico-manipolativo dedicato ai tesori nascosti dei vulcani, per raccontare la storia del territorio attraverso l'osservazione e la manipolazione di rocce vulcaniche, minerali e cristalli. Gli studenti, conosceranno in maniera interattiva i meccanismi che rendono viva e mutevole la nostra Terra. Attraverso simulazioni e video didattici scopriremo insieme la struttura interna di un vulcano e ciò che avviene all'interno del pianeta e che causa la sua continua evoluzione, e costruiremo il kit del giovane geologo, composto da 6 minerali naturali simili a quelli che caratterizzano la storia eruttiva del Somma-Vesuvio. Alla fine del laboratorio ad ogni alunno sarà dato in omaggio un kit di 6 minerali naturali simili a quelli che possono essere rinvenuti sul Somma-Vesuvio.

**Attività**

Laboratorio didattico

**Durata**

1 ora

**Costo**

€ 7,00 a studente



**PRIMARIA**

## **FOSSILI IN CALCHI**

**a cura dell'Associazione Vesuvio Natura di Esplorare**

Laboratorio didattico-manipolativo con realizzazione di calchi di ammoniti, trilobiti, denti di squalo e pesci fossili! Un percorso alla scoperta di queste particolari rocce che raccontano la storia del pianeta Terra. Ad ogni alunno sarà distribuito il materiale per la realizzazione del calco (formina, gesso ed acqua). Grazie all'osservazione di campioni originali e schede colorate costruiremo insieme, come veri paleontologi, il calco di un organismo del passato.

**Attività**

Laboratorio didattico

**Durata**

1 ora

**Costo**

€ 7,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## COSTRUIRE CON I LEGO®

In collaborazione con Bricks4kidz

**Attività**

Laboratorio didattico a scelta

**Durata**

1 ora

**Costo (min. 40 partecipanti)**

€ 6,00 a studente



### 1. GLI ANTICHI E IL MARE

Tramite la costruzione di una nave e di alcuni modelli di barca, i ragazzi scopriranno il rapporto che le antiche città dell'area vesuviana avevano con il mare ed apprenderanno nozioni come il galleggiamento, i sistemi di propulsione delle imbarcazioni o l'utilizzo dell'energia idrica.

### 2. FORZE DELLA NATURA

L'eruzione che seppellì Pompei è solo una delle manifestazioni della forza della natura. Tramite una serie di modelli incentrati sui fenomeni naturali, i ragazzi approfondiranno la conoscenza delle straordinarie energie che hanno animato e animano il nostro pianeta e come l'uomo oggi affronta e gestisce le emergenze.

### 3. VIAGGIO NEL TEMPO

E' un percorso laboratoriale dedicato ai più piccoli ed esplora monumenti storici di tutto il mondo. Dall'Sfinge alle Piramidi, dai castelli medievali alle rovine di Stonehenge, i bambini faranno un fantastico viaggio attraverso i continenti per scoprire le meraviglie del mondo antico.

**NOVITÀ**

### SULLE ORME DI LEONARDO: siamo tutti inventori

Costruiremo durante i ns. laboratori alcune delle invenzioni che hanno reso celebre il grande maestro. Indimenticabili costruzioni (la catapulta, la macchina volante, ecc..), perfettamente funzionanti, ci aiuteranno a far conoscere il genio di Leonardo.



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## IN CUCINA CON GLI ANTICHI ROMANI

a cura dell'Associazione Il Cuoco delle Menadi

Un percorso ludico-sensoriale volto alla (ri)scoperta di profumi e sapori di un tempo passato ma non dimenticato. Il laboratorio si dividerà in una prima parte di introduzione all'alimentazione tipica dei romani con l'ausilio di un banchetto tematico opportunamente allestito con riproduzioni e utensili, mentre nella seconda parte gli allievi potranno realizzare un tipico "panis" dell'epoca da portare e infornare a casa.

### OBIETTIVI

- Conoscenza dei principi della cucina antica
- Conoscenza di ingredienti base dell'alimentazione di epoca romana
- Conoscenza della quotidianità a tavola
- realizzazione di una pagnotta secondo i criteri storici

#### Attività

Laboratorio didattico

#### Durata

1 ora e 30 min

#### Costo

€ 7,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA

## LIBRI MATERICI, LIBRI D'ARTISTA

a cura dell'Associazione Il Mattoncino

Realizzare piccoli libri materici: senza parole e senza immagini, la storia nasce dai materiali, dalla forma delle pagine e dai colori. Sulle pagine si proni le finestre, dalle pagine escono le forme.

L'attività di MUNARiana ispirazione viene introdotta dall'osservazione dei libri realizzati con le stesse tecniche e dall'esplorazione dei libri osservati.

#### Attività

Laboratorio didattico

#### Durata

1 ora

#### Costo (min. 40 partecipanti)

€ 7,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA

## LE ROSE NELL'INSALATA

a cura dell'Associazione Il Mattoncino

Usando il gambo tagliato dell'insalata come un timbro, Bernardino scopre che ci sono rose nell'insalata. E voi, le avete mai viste? In questo testo Munari gioca con gli ortaggi, tagliandoli a metà e immergendoli nel colore: è così che dall'insalata nascono le rose, dai cavoli gli alberi e dai pomodori i fiori.

La creatività, come uso finalizzato della fantasia e dell'invenzione, si forma e si trasforma continuamente. Essa esige una intelligenza pronta ed elastica una mente libera da preconcetti di alcun genere, pronta a imparare ciò che gli serve in ogni occasione e a modificare le proprie opinioni quando se ne presenta una più giusta. L'individuo creativo è quindi in continua evoluzione e le sue possibilità creative nascono dal continuo aggiornamento e dall'allargamento della conoscenza in ogni campo

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora

### Costo (min. 40 partecipanti)

€ 7,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA

## VIETATO NON TOCCARE

a cura dell'Associazione Il Mattoncino

Stamperemo su carta utilizzando materiali naturali quali conchiglie, sassi, pigne, baccelli, semi, legni e legnetti oppure materiali artificiali come pettini, spazzole, bulloni, viti, aggeggi per cavi elettrici...

Tali possono diventare degli strumenti per creare texture. Quale non è la sorpresa nel vedere quanti tipi di segni differenti lasciano se utilizzati in molti modi differenti: di piano, di lato, di coda, di testa.

Un laboratorio semplice che utilizza la tecnica della stampa con materiali insoliti.

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora

### Costo (min. 40 partecipanti)

€ 7,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA

## LABORATORIO SULLA MANIPOLAZIONE DELLA CARTA

a cura dell'Associazione Il Mattoncino

Con lo strumento più antico che possediamo, le mani, abbiamo la possibilità di strappare, arrotolare, bucare, piegare, plissettare, attorcigliare e molte altre azioni da scoprire.

Inseguito si sperimenta con altri strumenti. Per chi pensa però che non è abbastanza, può provare anche con due strumenti alla volta.

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora

**Costo (min. 40 partecipanti)**

€ 7,00 a studente



INFANZIA | PRIMARIA

## DISEGNARE UN ALBERO

a cura dell'Associazione Il Mattoncino

Trasformare le texture in cortecce di molti alberi diversi. Le cortecce degli alberi si distinguono tra loro a dipendenza della specie, dell'età, dell'orientamento rispetto al sole, del luogo, del clima, del terreno e si modificano col passare del tempo.

Grazie alla regola della ramificazione dell'albero (il ramo che segue è sempre più piccolo di quello che lo precede) descritta da Bruno Munari in "Disegnare l'albero" con poche sforbiciate, da una striscia di carta texturizzata, l'albero prende vita.

### Attività

Laboratorio didattico

### Durata

1 ora

**Costo (min. 40 partecipanti)**

€ 7,00 a studente



PRIMARIA | SECONDARIA I GRADO  
SECONDARIA II GRADO

## PLINIO RACCONTA POMPEI

in collaborazione con Divérteducando viaggi

Lo spettacolo racconta la vita di Pompei all'epoca di Plinio, che condurrà il pubblico alla scoperta di come il popolo pompeiano viveva la propria quotidianità: quali erano le abitudini, gli usi, il livello di civiltà raggiunto, il perché fu scelto proprio quel sito per fondare la città. Man mano ci si avvicinerà al fatidico episodio che ha reso Pompei una città unica al mondo: la tragica eruzione del Vesuvio, che l'ha consegnata alla storia, testimonianza di un passato millenario giunto a noi praticamente intatto. Oltre Plinio, si incontreranno altri personaggi dell'epoca e, dalla loro viva voce, potranno essere ascoltati racconti, storie, leggende e spaccati di vita quotidiana.

Lo spettacolo intende far conoscere ed approfondire la storia di Pompei, in maniera sì documentaristica, ma anche dinamica e capace di strappare qua e là qualche sorriso e, perché no, anche qualche risata. Per poi giungere all'epilogo che ben conosciamo.

### **Attività**

Spettacolo teatrale

### **Durata**

55 minuti più dibattito finale.

### **Costo**

Solo spettacolo € 6,00

Spettacolo + visita Mav € 11,00

Spettacolo + visita Mav + filmato 3D € 14,00

### **Programma preliminare**

8, 14 e 22 novembre 2019; 6, 12 e 20 marzo 2020.

## REGOLAMENTI & FAQ

- 1.** La prenotazione è gratuita ma obbligatoria. In assenza di prenotazione, i servizi di visita non potranno essere garantiti.
- 2.** La prenotazione viene effettuata attraverso il nostro Contact Center oppure mediante modulo di contatto sul sito del Museo. Una volta effettuata la prenotazione, sarà inviata una mail di conferma da presentare obbligatoriamente alla biglietteria il giorno della visita. Il referente scolastico è tenuto a controllare che la conferma di prenotazione contenga tutti i dati corretti.
- 3.** In caso di ritardo, la Fondazione non potrà garantire la fruizione dei servizi acquistati secondo il programma prenotato.
- 4.** Il pagamento dei servizi richiesti deve essere effettuato almeno 7 giorni prima della data della visita (15 giorni se sono prenotati gli itinerari abbinati con gli scavi di Ercolano, di Pompei, di Oplonti, di Stabia, l'Antiquarium e il Mann). I servizi confermati non potranno essere rimborsati.
- 5.** L'eventuale richiesta di fattura deve essere effettuata all'atto della prenotazione. Nel caso di fattura elettronica è necessario indicare il codice univoco ed il CIG.
- 6.** Per attestare il corretto pagamento dei servizi richiesti, è necessario inviare la contabile di pagamento (contenente il CRO) via mail.

# VIRTUAL ARCHAEOLOGICAL MUSEUM

# M.A.V.

Stazione Circumvesuviana  
*Fermata Ercolano Scavi Vesuvio*  
Circumvesuviana Station  
*Ercolano Scavi Vesuvio Stop*



Museo Archeologico Virtuale  
*Virtual Archaeological Museum*

Scavi di Ercolano  
*Herculaneum*  
Archeological Site

Via IV Novembre

300 mt - 4 minuti



## MUSEO ARCHEOLOGICO VIRTUALE VIRTUAL ARCHAEOLOGICAL MUSEUM

Via IV Novembre 44 - Ercolano (Na)

Tel: 081 7776843 / 081 7776784

Fax: 081 7323941

info@museomav.it - www.museomav.it

### ORARI

**Dal 1/03 al 31/05**

dal lunedì alla domenica  
9.00 - 17.30 (ultimo ingresso)

**Dal 1/06 al 30/09**

dal lunedì alla domenica  
10.00 - 18.30 (ultimo ingresso)

**Dal 1/10 al 28/02**

dal martedì alla domenica  
10.00 - 16.00 (ultimo ingresso)

**CHIUSO**  
25 dicembre  
1 gennaio

### OPENING

**From 1/03 to 31/05**

Monday to Sunday  
9.00 - 17.30 (last entrance)

**From 1/06 to 30/09**

Monday to Sunday  
10.00 - 18.30 (last entrance)

**From 1/10 to 28/02**

Tuesday to Sunday  
10.00 - 16.00 (last entrance)

**CLOSED**  
December 25th  
January 1st